



Héraut Ezekiël



Blason

Découvrez la science des blasons à travers une initiation à l'héraldique, son origine, les règles d'usage... Mais aussi un atelier de création de blason ou la création d'un blason pour votre établissement. L'ensemble encadré par un animateur en costume, riche en expérience dans l'animation.

Chevalerie

Découvrez la chevalerie à la fin du treizième siècle, en commençant par la tenue civile, puis leur équipement, leur armement et leur formation, le tout ponctué d'anecdotes et d'échanges avec les élèves.





Escrimes & Tir à l'arc

Initiation adaptés à tout âges, un maître d'arme vous fera découvrir l'escrime médiévale ainsi que le tir à l'arc à l'instinct afin de préparer ses troupes pour un tournoi. Les deux initiations peuvent se faire simultanément.

Combat de Chevaliers

Afin de finaliser votre journée en beauté et émerveillé le public, deux chevaliers s'affrontent dans un combat sans merci, à arme réelle.

Selon disponibilité des membres d'une association médiévale partenaire.

